

!Actualitza'm!



Hola! Soc l'Assistent de l'exposició. Normalment, jo soc qui ajuda a tothom a guiar-se per aquests racons, però ara tinc un problema molt greu: m'he desactualitzat!

La intel·ligència artificial (IA) està per tot arreu. Tot i això, jo encara no la conec prou. Amb aquest joc de pistes ens posarem al dia tot descobrint els seus secrets, i, quan l'acabem, jo podré tornar a ajudar la gent.

Com hi pots jugar?

- Cada repte correspon a una zona de l'exposició. Segueix els nombres gegants amb fils que aniràs trobant a l'exposició ([1], [2], [3] i [4]) per a avançar en el joc.

- Busca el símbol [👁️] a l'exposició quan hagi de trobar les pistes amagades que t'ajudaran a resoldre els enigmes.

- Ah, i recorda jugar amb tot allò que trobis divertit a l'exposició! T'he assenyalat amb el símbol [❤️] totes les obres que penso que t'agradaran.

Comencem: ves al principi de l'exposició, on hi ha unes lletres gegants que diuen "IA".

Què és la IA?

La IA pot fer coses al·lucinants i ara en descobrirem unes quantes, però abans hem d'entendre què és exactament. Una de les coses que pot fer és que una màquina parli: combinant paraules i signes de puntuació, pot oferir-nos converses amb sentit.

Et toca!
Completa aquesta frase i descobreix què és la IA.

Pst, pst!

Pots utilitzar la meua petita base de dades de paraules:
Intel·ligència - Que - Alimenta - Perquè - Podem - Dades - Artificial - Una - Eina - Entrenar - Funcioni

LA I _____
A _____ ÉS U _____
E _____ Q _____ P _____ EM
E T _____ R P _____ È
F _____ O _____ SOLA ,
I S ' _____
DE D _____ S

Solució:
La intel·ligència artificial és una eina que podem entrenar perquè funcioni sola, i s'alimenta de dades.

REPTE [1]: Mons de dades

La IA funciona gràcies a dades de tot tipus: nombres, textos, músiques, danses, imatges... Són dades que podem ensenyar a la màquina o dades que aquesta va recollint de la nostra vida diària quan ens connectem a internet.

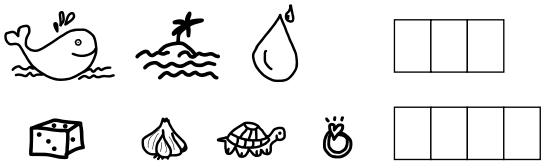
Quin dels mitjans digitals que hi ha escrits a prop del símbol utilitzes tu?

I quins altres? _____



Ara, escriu 2 coses que la IA pot arribar a saber de tu quan utilitzes algun d'aquests dispositius.

Completa el jeroglífic per saber com es diuen els grans conjunts de dades:



Solució: Big Data

Pst, pst!

Per exemple:

de mi sap que m'encanten les pel·lícules de dibuixos, perquè cada diumenge a la tarda en miro una!

REPTE [2]: Màquines que pensen

Avui dia podem utilitzar la IA gràcies a molts invents previs que han permès que les màquines "pensin". Podríem dir que ja imiten el cervell humà: perceben, ordenen, comprenen i aprenen.

Ep! Relaciona les persones clau en la història de la IA amb els seus invents o esdeveniments:

Pst, pst!

Aquests invents i dades els trobaràs a la sala!



INVENT

- Robot Aibo •
- Bombe i test de Turing •
- Roomba •
- Llenguatge de programació •
- Màquina analítica •


INVENTOR/A

- Charles Babbage
- Ada Lovelace
- Alan Turing
- Rodney Brooks
- Sony

Dibuixa la màquina d'aquest espai de l'exposició que més t'hagi agradat:

Per a organitzar la informació dins de la seva memòria, els ordinadors utilitzen un alfabet diferent del nostre, el codi binari, que està format per només dos símbols: zeros i uns. Els 0 i 1 es combinen de moltes maneres per poder representar les lletres, els nombres o els símbols que ha de memoritzar l'ordinador.

Com? Ara m'he perdut.

Busca el símbol  i orientem-nos:

Utilitza la taula d'equivalències de l'alfabet a codi binari per escriure el teu nom mitjançant zeros i uns.

Lletra	Nombres
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

REPTE [3]: El somni de la IA

Fa molts segles que l'ésser humà té un gran somni...

- saber cuinar millor
- crear intel·ligència artificial
- aprendre a anar en bici
- totes les anteriors!

Descobreix en aquest apartat de l'exposició tot tipus d'idees del passat que avui ens poden recordar la intel·ligència artificial...

Busca tots els personatges que trobis a la sala en aquesta sopa de lletres:

Del personatge que més t'hagi agradat en pots fer el carnet d'identitat:

Retrat:

Nom: _____

Superpoder: _____

Perillositat: Alta Baixa

Generositat: Alta Baixa

El somni de crear intel·ligència artificial no és nou: aquesta idea ja existia en cultures antigues, mites, llegendes i, fins i tot, personatges de dibuixos animats.

P	O	R	M	R	E	S	N	L	S
G	N	A	E	O	L	O	A	O	A
O	H	E	L	R	K	M	C	Z	P
N	U	D	O	R	A	E	M	O	N
S	L	O	G	A	M	I	P	M	A
A	K	S	O	B	I	L	T	A	R
G	O	T	P	N	S	I	S	O	T


Solució:
Kamí, Hulk, Doremón, Golem

REPTE [4]: Transformació permanent

Passeja per la sala i descobreix tots els invents, alguns d'artístics i d'altres científics, que s'han generat gràcies a la IA!

Explorem aquests elements artificials! Marca amb una X els que hagis pogut trobar a l'exposició:

un nas
una papallona
un rusc d'abelles

Busca un lloc on es pot sentir una olor molt curiosa provinent de Hawaii. En quins camps creixia l'arbre que feia aquesta flaire? 

La IA pot ajudar a millorar tot tipus de coses. Fins i tot el cos humà, les plantes o els animals es poden redissenar gràcies a la IA per a sanar-los, reparar-los, recrear-los o resoldre'n algun problema. Cada vegada que inventem nous camins, poden sorgir dubtes: estem canviant el curs de la natura?

I ara, juguem a crear art!
Busca una obra en què puguis cantar i entona-hi la teva cançó preferida. En acabar, contesta: qui creus que ha estat l'artista? Tu? La màquina? Les autores de l'obra? Totes les anteriors!?

I ACTUALITZACIÓ COMPLETADA!



Ei! Quina bona aventura! Ara ja estic al meu màxim d'intel·ligència artificial i podré tornar a ajudar molta gent. Gràcies!

Com que m'ho he passat tan bé amb tu, et proposo un últim repte, per si et vols quedar una estona més.

Repte extra: dibuixa amb L'Aprenta

Baixa un pis i busca l'Espai B. Allà hi trobaràs L'Aprenta, una companya meva que s'està entrenant per reconèixer imatges. Per a ajudar-la, podries dibuixar alguna dada per al seu "conjunt de dades" i incorporar-la als arxivadors?



A reveure!!!